

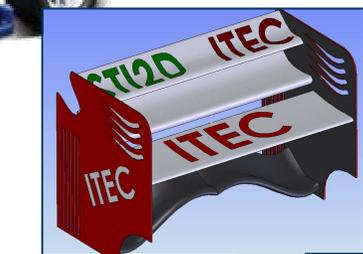
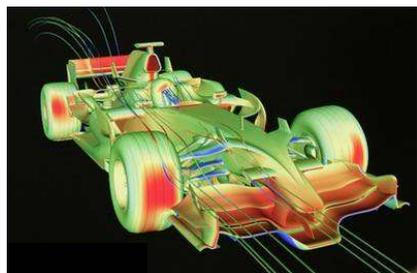
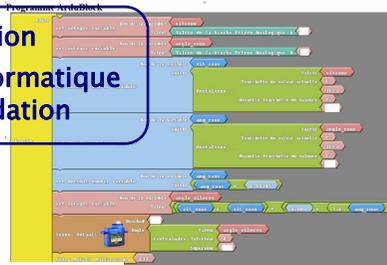
2 – Sciences de l'Ingénieur

Validation des idées

Innovations Technologiques
Aérodynamique
Compétition automobile



Programmation
Langage Informatique
Tests & Validation



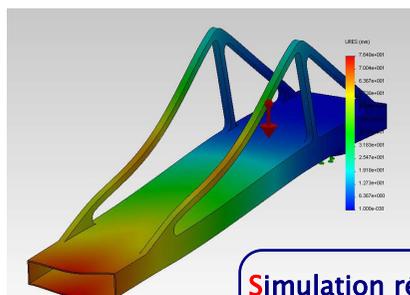
Conception 3D
Simulation aéro
Essais soufflerie



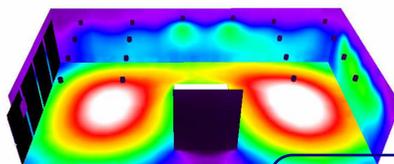
Télémetrie & capteurs
Informatique embarquée
Affichage et écrans tactiles



Infrastructures et circuits
Ouvrages d'Art
Design & courants de design



Simulation résistance/déformation
Optimisation
Vibrations



Real Game Habitat
Simulation d'éclairage
Maison domotique

Technologies de lampe
Eclairage
Productions et transformation de l'énergie électrique

Lycée Léonard de Vinci

2 Boulevard Hector Berlioz

St Germain en Laye

www.lyc-vinci-saint-germain.ac-versailles.fr



Option
de Seconde

Sciences de l'Ingénieur

Maitriser les méthodes et les outils scientifiques
Expérimenter – Simuler - Mesurer

Création & Innovation

Technologique

Découvrir et concevoir les produits du futur
par des méthodes scientifiques et par des
techniques de design et d'inventivité



1,5h par semaine

De 12 à 14 élèves en groupes de 3/4

Travail sur PC, logiciels de 3D et maquettes

